만들어가는 꿈의학교

꿈의학교명	영역	소개	대상학생 (초,중,고)
샤를로트 (Charlotte)	영상	launchpad와 launchkey를 이용하여 ost를 작곡해보고 메이킹필름을 통해 MV를 제작하며, 음악이나 영상을 다루고 싶어하는 아이들을 찾아 공동제작을 통해 체험시키고자 함	초6~중3
메이커 기승전결	진로	혼자하기 힘들었던 초대형 프로젝트를 비슷한 생각을 가진 친구들과 함께 기획, 실현화하고 성공하기 까지의 모든 과정들을 공유하여 더 새로운 분야에 도전하고 즐기는 메이커활동입니다.	중2~중3
VR항공촬영	영상	고양시를 드론과 360캠을 통해 촬영하여 vr의 생생함과 아름다운 고양시를 알릴 수 있는 vr을 제작할 것입니다.	초5~고3
DIY RC카 만들기	과학	3D프린터 조립 세팅하고, RC카 프레임 출력, 아두이노, 앱인벤터등을 이용하여 핸드폰으로 RC카 조정한다.	초3~중2
가온누리	인문학	견학장소에 대하여 사전에 학습하고 나눔의집 현충원 등의 장소를 견학하여 역사의식을 기르는 활동을 한다.	초5~중3
기초전자	과학	기초적인 아두이노 프로그램이나 전자회로를 최대한 간단히 이해하기 쉽게 가르치고 활동한다.	초5~중3
작가 양성 학교 (C.W.M)	인문학	자신의 상상을 글로 작성하여 자신만의 독창적인 생각이 들어간 개인 책을 만들어낸다.	초6~중3
세상을 바꾸는 우리들	환경	버려지는 우유팩 수거후 휴지로 교환 하여 기부, 환경보호 길거리 캠페인, 분리수거 교육, 벼룩시장 참여등 환경보호 봉사활동을 한다.	초6~중1
Make an instrument	음악	직접 악기제작 공방을 찾아가서 악기만드는법을 배워 직접악기를 만들어 본다.	중1~고3
항성 꿈의학교	천문	평소하고 싶었던 여러가지 실험들을 실험하며, 직접 별을 보고 천문박물관에 박문해 천문/천체물리학에 대한 관심을 높인다.	중1~중3
Dream Book	여행	"학생 스스로 여행테마를 정하고, 그에 맞는 도서목록을뽑고 토론을 거친 후 여행을 떠나고, 또한 모든 탐방이 끝난후에는 아이들의 여행후기나 찍은사진들을 모아 책을 낼 계획이다."	중1~중3
아이매거진	미디어	아이를 사랑하고 글쓰고 표현하는것을 좋아하는 학생들이 만드는 4계절 유아잡지를 제작한다.	중1~고2
언론연합학교	언론	기사와 영상들을 올릴 수 있는 새로운 플랫폼인 홈페이지와 앱을 만들고 직접 카드뉴스를 만들기를 하는 언론학교 이다.	고1~고2
아스트로 소프트웨어	과학	인근 공원이나 공터에서 별관측을 하며 별자리나 행성에 관한 호기심을 불러일으키고 학생들이 직접 별자리를 구분하고 관측한다.	초5~중2
고양 도담도담	인성	강의식 교육이 아닌 놀이로 배울 수 있는 인성교육 프로그램 개발하고 실제 초등학생들과 함께 캠프를 진행한다.	중3~고1
꿈꾸는 부엉이들	환경	동물과 인간이 함께 공유할 수 있는 도시를 생각해 보고 방법을 제안해 본다.	중1~중3
"고양지역 학생자치회 (고양시청소년 넷트워크)"	학생자치	5개의 부서로 나뉘어 각 부서에서 고양시 학생들을 위해 행사를 계획/실행 하고 학생들의 인권을 위해 활동을 한다.	초5 ~고3
내가 만드는 내 필수템 – 라이프플러스	기부	테마형 주제(1인 1특허)를 운영함으로써 주제에 대하여 깊이있게 학습하고 배운 내용을 실생활에서 적용하며 나아가 배움을 '나눔'으로 실천할 수 있는 교육기부활동을 진행해 본다.	중1
사회를 만들어 가는 우리	시사	우리나라의 이슈에 대해 알아보고, 문제를 해결할 수 있는 방법을 찾아보고 의논해 본다.	초6~중2
코스프레 Design	분장놀이	코스프레가 무엇인지 알아보고 코스프레의 전반적인 과정을 체험해 본다.	고1~고3
새늘	시사	사회문제와 관련하여 청소년의 시각에서 토론하고 학생이 직접 나서서 사회문제에 적극적으로 나서서 해결방안을 찾아본다.	중1~고3
한끼 두끼 네 끼	요리	요리에 관심있는 친구들이 하나로 모여 자신의 끼를 펼칠 수 있도록 요리법을 배운 뒤 판매하고 수익금으로 기부하고, 결식아동을 쿠킹클래스에 초대하여 같이 요리를 해보며 꿈을 나눈다.	초6~중3
JD SPEED 스텝업	댄스	댄스를 배우고 팀별 연습및 창작하여 공연활동을 통하여 팀워크, 응집력 리더십 및 댄스의 전문성을 향상시킨다.	중1~중3

※ 위 사항은 추후 별경될수 있음

마중물 꿈의학교

꿈의학교명	소개	대상학생 (초,중,고)	주소
가온누리	인성키워드(협동, 도전, 우정, 절제, 나눔)를 선정하여 협동작품제작 및 꿈(진로)워크샵, 독서토론을 통해 학생스스로 정체성을 찾고 생각하는 힘을 기르는 활동	초5	경기 고양시 덕양구 신원2로 24 (신원도서관)
높빛사랑	건강한 인성을 확립하고 나눔을 실천하며, 지역 어르신들과의 공감대 형성을 통한 효사랑 실천 및 지역사랑을 실천하는 건강한 청소년들의 성장 활동	중1~고3	덕양구 해음로 30, 삼성상가 206호
도심숲 생태나들이	지나치기 쉬운 우리주변의 산과 하천을 아이들과 같이 생태체험을하며 자연의 소중함을 알아가고 보존하기위한활동	초4~초6	고양시 덕양구 고양시청로 16-5 유림빌딩 601호
우찾사 (우리 동네 찾아다니는 사진사)	다문화청소년들이 지역사회에 대한 관심을 사진으로 담아 자신이 살아갈 지역사회의 모습을 스토리텔링을 통해 제시	중1~고3	경기도 고양시 일산서구 중이로 1443 408호 (주엽동,가람빌딩),누리다문화학교
토론의 숲	토론의 숲에서는 학생의 관심분야를 조사해 강의 자료 작성과 강의능력을 향상시켜 자신있게 발표하는 학생강사 양성을 목표로 한다. 또한 토론과 하브루타를 통해 4차 산업혁명 시대에 필요한 4C능력을 키우는데 주력할 계획이다. 또한 이 모든것은 학생 스스로가 선택하고 준비할 것이다.	초1~중3	주엽역 주엽커뮤니티센터

※ 위 사항은 추후 별경될수 있음





꿈의학교란?

학생이 자유로운 상상력을 바탕으로 프로그램을 기획, 운영하고 진로를 탐색하며 꿈을 실현하는 학교밖 교육활동

목적 및 추진방향

· 학생스스로 꿈을 향해 기획하고 도전과 성찰을 통해 자아탐색 및 꿈실현
· 학생들이 배움의 주체로서 상상하고 ,질문하고 스스로 기획 도전하며 성장하도록 지원

경기꿈의학교 운영 방법

· 기간: 2018.4월 ~ 2019.02월 중
· 시간: 방과후, 주말, 방학 등
· 차시: 찾아가는 꿈의학교 50시간 이상, 만들어가는 꿈의학교 40시간 이상, 마중물꿈의학교 20시간이상
· 대상: 경기도내 초 · 중 · 고등학교 재학생 및 학령기 학교밖 청소년 대상으로 무학년제 운영
· 비용: 무료
· 참여: 1인 1개 꿈의학교만 참여 가능

경기꿈의학교 참여 신청 안내

· 홈페이지 주소 https://village.goe.go.kr/
· 신청절차: 홈페이지 회원가입 후 신청
· 신청일정: 2018.04.05.(목)부터 꿈의학교별 마감일 까지

경기꿈의학교 참여 신청 유의사항

· 1인 1개 꿈의학교만 참여 가능
· 홈페이지에서 꿈의학교 운영 계획 및 신청 관련 정보 확인 후 신청
· 모집 정원 초과시 꿈의학교별 개별 계획에 의해 학생 선발
· 경기꿈의학교는 신청인원여부에 따라 개교여부 변동사항있음.

찾아가는 꿈의학교

꿈의학교명	영역	소개	대상학생 (초,중,고)	주소
Dream Law School	법률	논리적 사고와 토론을 통해 법률 문제를 해결하는 지혜와 협업 정신을 함양할 수 있는 새로운 법학에 대한 접근방식의 프로그램 운영	초5~6	행신동 943번지 썬프라자 408호
Making Actor	연극	청소년에 의한, 청소년을 위한 청소년 연극학교로 연극이라는 매개체를 활용해서 참여학생들이 마을주민들과의 공감대를 인터뷰 방식으로 찾고, 공통주제를 공동창작으로 발표회까지 함께하는 과정	초4~고2	행신동 721번지
SDGs 유스나우	사회	UN지정 SDGs를 활용한 사회문제 해결 프로젝트를 청소년들이 직접 진행해보며 진로교육, 문제해결능력을 갖추고, 글로벌 청소년 리더십을 배양한다.	중3~고3	중앙로 633
Yoo Hoo~! You! Who?	무용	탈춤이 가지고 있는 해학적 표현방식을 통해 참여자의 잠재되어 있는 억눌림이나 부정적 감정을 표출하도록 돕는 통합예술교육 프로그램	초3~6	삼원로 102
게임 메이커	게임	"게임을 만들기 위해 필요한 하드웨어, 소프트웨어를 배우면서 프로그래밍에 대한 이해도 향상. 프로그래밍을 배워 배운 지식으로 게임을 만들어 마을에 있는 정보소외계층을 찾아가는 오락실 운영"	초3~고3	무궁화로 20-38
고양 그리고	미술	"미술표현과 출판문화(서점)을 통한 융복합 교육환경 제공 청소년 중심 기획/운영을 통한 주도능력 및 공동체 의식 함양 꿈의 학교를 통해 지역사회 문화기반 발전과 삶의 질 향상 기대"	초4~고3	중앙로 1388 갤러리한
고양 소리톡!	보컬	음악(밴드, 합창)을 통한 건전한 청소년 문화 육성 및 자아 발견	중1~고3	통일로 740(더퍼스트프라임 226호)
고양 어린이 농부학교	농업	어린이들에게 자연순환 도시농업을 경험하게 하고 올바른 먹거리의 소중함 인식하는 계기 마련. 마을공동체의 필요성과 환경생태의 소중함을 인식하고 친환경 생활을 실천하게 함	초1~6	구산동 1386-2번지
꿈꾸는 카메라	사진	"스마트폰을 활용하여 사진과 카메라를 배우고 사진으로 세상을 읽고 배워나감. 야외 촬영사진전시회 등 다양한 활동 속에서 감수성과 사회성을 키워 나감."	초5~중3	중앙로 1286
꿈꾸는 뿌리	직업	청소년들이 열린토론을 시작으로, 학생스스로 실행 할 프로젝트를 기획 운영하며, 자연스럽게 진로를 탐색하게 할 뿐 아니라 숨겨진 꿈과 끼를 발산하도록 도와주는 꿈의학교	중1~고1	3호선 주엽역지하
꿈꾸는 손	공예	"학교 교육이 인지교육에 집중되어 있다면 손을 통해 꿈을 꾸는 방법과 시선을 모색하기. 쉬고 놀면서 손으로 만드는 과정을 통해 만족감과 성취감을 느껴 정서를 안정시키고 자신의 꿈과 능력을 계발할 수 있는 기회 제공. 자신이 직접 만든 작품을 가지고 소비자와 직접 대면하는 시장경제활동(플리마켓) 체험"	초1~고3	중앙로 1470(동부썬플라자 B동 113호)
"나를 나누면 우리가 되는 세상"	봉사	인문학과 나눔의 만남을 통한 나로부터 우리를 만들어가는 활동 및 진로탐색과 지역사랑을 실천하는 프로그램으로 건강한 청소년들의 성장이야기	중1~고3	중앙로 1470(동부썬플라자 B동 113호)
내가 만드는 역사	역사	" 청소년들의 수업의 주체로 활동한 경험을 통해 스스로 삶과 배움의 주체로 인식 역사의 의미와 가치를 이해하여 현재를 살고 있는 청소년들의 인문학적 사고 확장. "	초5~중3	읍내로 10,403호 (고양동 현대빌딩)
"내가 우리동네 환경지킴이 안전보안관 나눔 전문가"	안전	환경, 안전, 나눔을 주제로 청소년이 만들어 가는 지역사회 행복 전달 프로젝트	초5~중1	중앙로 633
놀이로 배우는 경제 교실	경제	청소년 시기에 경제와 금융에 대한 경제 개념을 확립하고, 생산/판매/소비 전 과정을 직접 체험하게 한다.	초3~6	숲속마을로 12
니들스쿨 드림라인	밴드	한정적인 공간에서 연주하는 밴드가 아닌 마을이 함께 즐기고 참여하는 마칭밴드로 마을의 좋은 축제의미 있는 기관을 찾아가는 공연을 통해 마을과 함께 성장하고 나눔을 실천하는 활동을 학생 스스로 기획하고 진행	초5~고1	원마운트 (한류월드로 300)
렛츠 댄스	댄스	고양 안무가, 무용가들이 학생들과 함께 만들어가는 꿈의학교, 다양한 프로그램으로 인지능력발달과 감수성 키워가며 무용예술을 향유	중1~중3	주엽동 110-2
"마중물 STEAM-T 창의발명"	발명	"팀웍 기반 STEAM 프로그램 운영으로 공동체적 배움과 나눔의 실현. 학생이 배움의 주체로서 자기주도적인 기획 운영 및 탐구 활동으로다양한 진로 탐색 및 꿈 실현"	초4~초6	화신로 333

※ 위 사항은 추후 별경될수 있음

꿈의학교명	영역	소개	대상학생 (초,중,고)	주소
미래 기술 창직	직업	사전개인별 희망프로그램 수요조사와 학교별 동아리활동과 연계하여 실시	초5~중3	일산서구 일현로 97-11
고양 발명 영메이커	발명	메이커 시대에 디자인 씽킹 과정을 거쳐 IoT, 3D, 공작기계 등을 이용해 마을공동체에 필요한 창작물을 만들어가는 영메이커 교육 프로그램	초4~중3	일현로 97-8
상상 방송국	방송	2017년 상상방송국 꿈의학교 운영으로 기자, 아나운서, 프로듀서를 꿈꾸는 학생들을 대상으로 꿈의 학교 활동함	중2~고3	덕이동 316-1번지
수리 수리 나누리	수학	"학생들이지면으로 배우는 수학보다 체험을 할 수 있는 교구를 만들면서 수학적 이론을 배우며 조금 더 수학과 친해지는 시간이 되도록 한다. 배운 내용과 교구를 가지고 교외의 초등학교를 찾아가 부스를 만들고 다양한 수학교구를 바탕으로 여러가지 체험을 할 수 있는 수학축전을 한다."	중1~고3	중앙로 633
고양숲 놀이터	생태	"체험과 놀이를 통해 숲에 대한 관심을 자연스럽게 갖는 수업 아이들이 스스로 관심사를 찾아 탐구하는 방식. 아이들이 걸어서 다닐 수 있는 동네 숲에서 활동"	초1~초3	행신로 314
슈퍼 스타	연극	연기를 통해 '나'를 관찰하고 친구들과 '소통'하며, 직접 공연을 만들어 보는 프로그램으로 예술관련 진로를 체험하고 협업의 중요성을 경험할 수 있다.	고1~고3	지영동 83-17번지
어반 아트	미술	"미술표현과 도시환경을 통한 융복합 창작교육환경 제공 청소년 중심 기획/운영을 통한 주도능력 및 공동체 의식 함양 꿈의 학교를 통해 문화예술기반 발전과 삶의 질 향상 기대"	초4~중고3	중앙로 1601(고양종합운동장 남문2호)
엠플드	뮤지컬	상상, 꿈으로부터 현실을 만들어가는 자신을 관찰하여 느끼는 자신의 가치, 공연으로부터 얻는 성취감으로 자존감, 자신감 확립..	중1~고3	마두동 810번지
여행과 나눔 CHANGE (체인지)	여행	이웃에게 작은 여행을 선물하는 여행과 나눔을 통해 더불어 함께 사는 따뜻한 공동체를 만들자.	중1~고3,비재학	주엽동 73번지 태영프라자 동관 지하1층
유레카 발명	발명	"IT에 특성화된 꿈의학교로 프로그램을 운영하여 미래 정보화 사회를 위한 창의 융합형 인재 양성에 힘씀. IT 관련 진로 체험을 통해 자신의 꿈을 키워나갈 수 있는 문화 조성"	초5~중3	무궁화로 20-38
장군의꿈	뮤지컬	지역의 문화자원인 최영장군묘를 소재하여 현대와 고전이 어우러진 콜라보레이션 창작 뮤지컬 '장군의 꿈'을 만드는 꿈의 학교	초5~고2	고양동 46-1
"찾아라! 스마트 문화유산 탐험대"	역사	역사와 문화유산을 스마트답사로 미션수행을 통해 능동적으로 재미있게 우리 역사에 대한 지식을 습득하는 시간을 가지고 수집된 자료를 토대로 전시진행.	초4~중3	화중로 104번길 50
쿡&락 心心풀이 음식놀이터	요리	스스로 기획하고 실천하는 과정에서 다양한 음식문화와 직업세계를 이해하고 친구들과 협동하는 과정에서 긍정적 상호작용과 밝은 인성 및 자기주도성을 함양한다.	중1~중3	백마로 223 현대에뜨레보 331호
큐레이터 해드림	미술	박물관,미술관의 전시를 기획하는 큐레이터라는 직업에 대해 알아보고 직접 기획자가 되어 자신의 전시를 기획,구성, 발표를 가져본다.	초4~중2	고양대로 1670번길 78-11
하트호프	역사	청소년의 삶의 질 향상을 위한 활동 개발및 운영 역사꿈방	초4-고2	중앙로 1547
"해보자! 농사 (해농)"	농업	중학교1학년부터 고등학교 2학년 학생들이 텃밭 속 자연을 몸으로 체험하며 자연에서 파생되는 직업을 탐색하고 각자의 진로를 모색 해 보는 시간을 갖는다.	중1~고2	대장동 561-7번지
화가와 함께 마을 그리기	그림	화가와 함께 신도시 주변 등 생활공간의 구석진 곳을 관찰하고 표현하고 기록함. 마을에 사는 다양한 연령층, 직업군, 국적 등등의 이웃을 찾아 그들의 이야기를 들으며 모델 삼아 인물화를 그림.그림을 도서관과 같은 공공장소나 동네 카페 등의 작은 공간을 찾아 순회 전시하여 가족과 친구, 이웃사람들과 소통하는 기회로 삼음	초5~고3	일산로 380번길 47
흘러라 우리가락	국악	지역 전통예술 전문가를 발굴하여 학생들의 꿈을 연결해 학생들의 희망 바탕으로 5개 마당(기악⇒(피리, 가야금, 단소, 타악), 소리, 무용)으로 운영 하면서 기획부터 공연까지 학생이 주체가 되는 창작극 공연을 예술제로 발표회를 갖는다.	초4~중3	행신동 950-1

※ 위 사항은 추후 별경될수 있음